



# INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

**ಮಾಹಿತಿ ಮತ್ತು ಸಂವಹನ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ**

**1.2 ಗಣಕಯಂತ್ರದ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು**

**(Characteristics of Computer)**

**Dr.Ravi H**

Asst. Professor

Kumadvathi College of Education  
Shikaripura



# ವೇಗ (Speed)

ಮನುಷ್ಯನು ಮಾಡುವ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಕ್ಕಿಂತ

ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ಗಳು ಬಹಳ ವೇಗವಾಗಿ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

ವೇಗದ ಅಳತೆ : ಮಿಲಿ ಸೆಕೆಂಡ್, ಮೈಕ್ರೋ ಸೆಕೆಂಡ್,  
ನ್ಯಾನೋ ಸೆಕೆಂಡ್, ಪಿಕೋ ಸೆಕೆಂಡ್

ಅವು ಕ್ಷಣದಲ್ಲಿಯೇ ನೂರಾರು ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು  
ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೊಳಿಸುತ್ತವೆ.

Computers operate at extremely high speeds.

Their speed is measured in millions for instructions per second (MIPS).



# ನಿರ್ದಿಷ್ಟತೆ/ನಿಖರತೆ (Accuracy)

ಫಲಿತಾಂಶವು ಶೇಕಡಾ 100 ರಷ್ಟು ಸರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಾವು ಒಮ್ಮೆ ಸರಿಯಾದ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿದರೆ, ಅವುಗಳು ನಿಖರವಾದ ಮಾಹಿತಿಯ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ಬಹಳಷ್ಟು ವಿಶ್ವಾಸಾರ್ಹವಾಗಿವೆ. ಆದರೆ ಸೂಚನೆ/ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂನಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾದರೂ ತಪ್ಪು ಇದ್ದಲ್ಲಿ ನಮಗೆ ನಿಖರವಾದ ಮಾಹಿತಿ ದೊರೆಯುವುದಿಲ್ಲ.

- The computer's accuracy is consistently high.
- Almost without exception, the errors in computing are due to human rather than to technological weakness i.e. due to vague thinking by the programmer, inaccurate data, user instructions or hardware problems.



# ಸಂಗ್ರಹಣೆ (Storage)

ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಅಗಾಧವಾದ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವಿದ್ದು, ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಮತ್ತು ದ್ವಿತೀಯಕ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯನ್ನು ಅಪಲಂಬಿಸಿದೆ. ಇವು ಬಹಳಷ್ಟು ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಶೇಖರಿಸಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬಲ್ಲವು. ಈ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಒಳಗೆ ಅಥವಾ ಬಾಹ್ಯ ಸಾಧನಗಳಲ್ಲಿ ಶೇಖರಿಸಬಹುದು.

ಸಂಗ್ರಹಣೆಯ ಅಳತೆ : ಬಿಟ್ಸ್, ಬೈಟ್, ಕಿಲೋಬೈಟ್, ಮೆಗಾ ಬೈಟ್, ಗಿಗಾ ಬೈಟ್, ಟೆರಾ ಬೈಟ್

ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಉಪಕರಣ : ಹಾರ್ಡ್ ಡಿಸ್ಕ್, ಫ್ಲಾಪಿ ಡಿಸ್ಕ್, ಸಿ.ಡಿ., ಮ್ಯಾಗ್ನೆಟಿಕ್ ಟೇಪ್, ಡಿ.ವಿಡಿ ಇತರೆ.

**For a computer to be able to work, it must have some form of work space where data is stored before being processed. All information is stored on a hard disk or in the memory.**

**for example on a Ram.**



# ವಿಶ್ವಾಸನೀಯತೆ (Reliability)

ಇದರಿಂದ ಬರುವ ಫಲಿತಾಂಶದ  
ಮೇಲೆ ವಿಶ್ವಾಸವನ್ನು  
ಹೊಂದಬಹುದು.



# ಕಾರ್ಯತತ್ಪರತೆ (Diligency)

ಗಂಟೆಗಟ್ಟಲೆ ಅಥವಾ ದಿನಗಟ್ಟಲೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡಿದರೂ ಅದರ

ವೇಗದಲ್ಲಾಗಲೀ ಅಥವಾ ಫಲಿತಾಂಶದಲ್ಲಾಗಲೀ ಯಾವುದೇ

ಬದಲಾವಣೆಗಳಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಇವುಗಳಿಗೆ ಆಯಾಸವೆಂಬುದೇ ಇಲ್ಲ ಮತ್ತು ಅದೇ

ಕೆಲಸವನ್ನು ಎಷ್ಟು ಬಾರಿ ಬೇಕಾದರೂ ಪುನರಾವರ್ತಿತಿಸುತ್ತದೆ.

Computers have the ability to perform the same task over for long time without getting tired. because a computer is a machine, and so does not have from human behaviors of tiredness and lack of concentration.



# ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ವಿಧಾನ (Scientific Approach)

ಯಾವುದೇ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಬಿಡಿಸುವ  
ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

ಉದಾ : ಬಣ್ಣಗಳ ವೈವಿಧ್ಯತೆ,  
ಮೆಡಿಕಲ್ / ಮೆಡಿಶಿನ್ ಫೀಲ್ಡ್,  
ಖಗೋಳ & ಅಂತರಿಕ್ಷ ಕ್ಷೇತ್ರ ಮತ್ತು  
ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್



# ವೈವಿಧ್ಯತೆ (Versatility)

ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕ್ಷೇತ್ರವೆಂಬುದು ಗಣಕಯಂತ್ರಕ್ಕೆಲ್ಲ, ಎಲ್ಲಾ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಲ್ಲಿಯೂ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಗಣಕಯಂತ್ರವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.

Modern Computers can perform different kind of tasks simultaneously (doing many tasks at the same time). For example you can play music while typing a document at the same time. This is also known as multi-tasking.





# Need user Input ಬಹುಪಯೋಗಿ ಸಾಧನ

Computers cannot initiate themselves and make the decisions. They need instructions from users to enhance the process.

ವಿವಿಧ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಬಳಕೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

ಉದಾ :

1. In Business and Industry
2. In Publication Field
3. In Education Field
4. In Government Organizations
5. In Medical Field
6. In Science Field
7. In Entertainment Field



# THANK YOU